



Comandos Útiles



Conceptos básicos

Para utilizar toba se necesita una **Instalación** que es ni más ni menos el sistema de archivos conteniendo una versión de Toba. Dentro de este sistema de archivos se encuentra una serie de **Proyectos** en sus respectivas versiones. Tanto la instalación de toba como los proyectos además de contener el código fuente contienen los metadatos de las operaciones, de esta forma se puede distribuir un proyecto llevando tanto el código como los metadatos a un sistema de producción.

Para modificar estos metadatos a través del editor (llamado toba_editor) es necesario cargar estos metadatos desde el sistema de archivos hacia una base de datos, esta base se denomina una **Instancia Toba**. Así, el sistema puede tener distintas instancias como producción, desarrollo, testing, pruebas_varias, etc.

Durante la ejecución, el usuario ingresa una URL en el navegador, allí se liga a una instalación, instancia y opciones específicas de ejecución. Esta unión entre URL y entorno de ejecución se lo conoce como *Punto de Acceso*.

Comandos de consola

El objetivo de estos comandos es administrar una instalación completa de toba. Teniendo en cuenta que una instalación se divide en instancias y éstas a su vez en proyectos, los principales comandos representan a cada uno de estos conceptos.

INSTALACIÓN

- Una instalación es una carpeta que contiene una versión de Toba.
- Una instalación puede correr una o más instancias de distintos proyectos.

En una consola en la ubicación `c:\path_a_toba\bin`, ejecutar `instalar.bat` y seguir las instrucciones.

INSTANCIA

Cuando se quiere trabajar con una instancia específica, el identificador de ésta debe pasarse como parámetro en cada invocación de comando (ej. `-i id_instancia`), sino debe incluirse en la variable de entorno `toba_instancia` (ej. `toba_instancia=desarrollo`).

- Crear una nueva instancia. Pregunta por los proyectos a incluir y la base de datos a utilizar en esta nueva instancia.
 - `toba instancia crear`
- Vuelve a generar la instancia a partir de los metadatos existentes en el sistema de archivos. Previamente, en forma opcional, exporta la información local:
 - `toba instancia regenerar`
- Exporta los metadatos locales de la instancia (usuarios, logs, etc.) que no forman parte de ningún proyecto particular:
 - `toba instancia exportar_local`

PROYECTO

Cuando se quiere trabajar con un proyecto específico, el identificador de éste debe pasarse como parámetro en cada invocación de comando (ej. -p id_proyecto), sino debe incluirse en la variable de entorno `toba_proyecto` (ej. `toba_proyecto=contratos`).

- Crea un nuevo proyecto y lo agrega a la instancia actual.
Opcionalmente crea también el alias de apache:
 - `toba proyecto crear`
- Exporta los metadatos del proyecto, y por seguridad exporta la información local de la instancia también (*toba instancia exportar_local*):
 - `toba proyecto exportar`
- Regenera únicamente los metadatos del proyecto, dejando intacta el resto de la instancia:
 - `toba proyecto regenerar`